

Tantárgyi programok, tantárgyleírások

Tantárgy neve: Patterns in Java	Kreditszáma: 5
Tanóra típusa: előadás/gyakorlat és száma: 2/2	
Számonkérés módja: kollokvium	
Tantárgy tantervi helye (félév): 8	
Előtanulmányi feltételek (<i>ha vannak</i>): Java programozás	
Tantárgyleírás:	
<p>A kurzus célja, hogy a tanulók fel tudják ismerni az alapvető szoftvermintákat, megismerjék azok előnyeit és hátrányait; tudják, milyen jellegű problémák megoldására használhatóak, és a Java-ban miként lehet őket megvalósítani. Ezenfelül a kurzust teljesítő diákok megtanulják a konkrét szoftvermintákat leíró UML diagramok olvasását, értelmezését és készítését. A Java gyors áttekintése C++ programozók számára.</p> <p>Bevezetés a szoftvermintákba Az UML áttekintése A szoftver életciklusa Készítési minták Particionálási minták Strukturális minták Viselkedési minták Konkurencia minták</p>	
A 3-5 legfontosabb kötelező irodalom:	
Cooper, James W. The Design Patterns Java Companion, letölthető: http://www.patterndepot.com/put/8/JavaPatterns.htm ; Erkel, Bruce. Thinking in Patterns. Letölthető: http://www.nir.hu/download/bruceeckel/ vagy http://mindview.net/Books/DownloadSites ; Gamma, Erich; Helm, Richard; Vlissides, John; Johnson, Ralph. Design Patterns. Addison Wesley, 1995; Grand, Mark. Patterns in Java, John Wiley & Sons, 2002.	
Ajánlott irodalmak:	
Tantárgyfelelős (<i>név, beosztás, tud. fokozat</i>) Dr. Karacs Kristóf, doc, PhD	
Tantárgy oktatásába bevont oktató(k) , ha vannak (<i>név, beosztás, tud. fokozat</i>): Vető István, mérnöktanár, MSc	