

1.A Robotikaszakkör logó

A vektorgrafikus rajz létrehozása		
Létezik vektorgrafikus ábra <i>robotika</i> néven	1 pont	<input type="checkbox"/>
A pont nem adható meg, ha az alakzatok száma 6-nál kevesebb.		
A külső téglalap megrajzolása		
A robotot tartalmazó nagy téglalap szélessége 170 mm, magassága 270 mm	1 pont	<input type="checkbox"/>
A téglalap kitöltése fehér, szegélye fekete	1 pont	<input type="checkbox"/>
A robot fejének megrajzolása		
Megrajzolta a lekerekített téglalapot (fejet)	1 pont	<input type="checkbox"/>
Kitöltése a megadott szürke szín, és a körvonala fekete	1 pont	<input type="checkbox"/>
A fejen belül elhelyezett egy fehér kitöltésű, fekete körvonalú ellipszist (szem)	1 pont	<input type="checkbox"/>
A fehér ellipszisen belül elhelyezett egy fekete kitöltésű ellipszist (pupilla)	1 pont	<input type="checkbox"/>
A szem és pupilla objektumokból még egy példányt létrehozott, a két szem méretében és a pupilla helyzetében is megegyezik	1 pont	<input type="checkbox"/>
A két szem alja azonos y koordinátán helyezkedik el	1 pont	<input type="checkbox"/>
A szempár a fejhez képest középre igazítva jelenik meg	1 pont	<input type="checkbox"/>
A robot száját megrajzolta, a száj pontosan 5 szakaszból álló, folytonosnak látszó vagy folytonos fekete töröttvonal	2 pont	<input type="checkbox"/>
A pont nem bontható.		
A robot szája a fejhez képest vízszintesen középen helyezkedik el, és a fej körvonalához nem ér hozzá	1 pont	<input type="checkbox"/>
A fej tetején elhelyezett egy szürke RGB(204, 204, 204) kódú színű, fekete szegélyű háromszöget	1 pont	<input type="checkbox"/>
A háromszög tetején elhelyezte a zöldeskék RGB(0, 128, 128) kódú kitöltésű, fekete szegélyű kört	1 pont	<input type="checkbox"/>
A pont jár akkor is, ha a kör kis mértékben takarja a háromszög tetejét, és akkor is, ha a csúcsán helyezkedik el.		
Megrajzolt egy fekete ívet	1 pont	<input type="checkbox"/>
A minta szerint megrajzolta mindhárom fekete ívet, azok mérete folyamatosan növekszik	1 pont	<input type="checkbox"/>
A pont nem adható meg, ha az ívek metszik, érintik egymást, vagy a mintától eltérően rendezetlenül helyezkednek el.		
A pont jár akkor is, ha a három ív egymáshoz képest nincs függőlegesen középre igazítva.		
A nyak és a test megrajzolása		
Megrajzolta a nyakat (megadott szürke kitöltésű téglalap, fekete körvonallal)	1 pont	<input type="checkbox"/>
A nyak illeszkedik a fejhez	1 pont	<input type="checkbox"/>
A pont jár akkor is, ha a fej részben takarja a nyakat, és akkor is, ha a nyak pontosan illeszkedik a fejhez.		
Megrajzolta a testet (megadott szürke kitöltésű téglalap, fekete körvonallal)	1 pont	<input type="checkbox"/>
A test illeszkedik a nyakhoz	1 pont	<input type="checkbox"/>
A pont jár akkor is, ha a test részben takarja a nyakat, és akkor is, ha a nyak pontosan illeszkedik a testhez.		

Kijelző megrajzolása		
A testen belül megrajzolta a lekerekített téglalapot (kijelző)	1 pont	<input type="checkbox"/>
A kijelző kitöltése fehér, szegélye fekete	1 pont	<input type="checkbox"/>
A kijelző belsejében elhelyezte a szívritmust ábrázoló képet (rasztergrafikusan vagy vektorgrafikusan)	1 pont	<input type="checkbox"/>
A vonalrajz pontosan a kijelző bal oldalától a jobb oldaláig tart	1 pont	<input type="checkbox"/>
A szívritmuskép vektorizált változatát használta	2 pont	<input type="checkbox"/>
A pont nem bontható.		
A vektorizált változatot átszínezte a megadott zöldeskék színre	1 pont	<input type="checkbox"/>
Tábla és szöveg megrajzolása		
Megrajzolta a táblát (megadott zöldeskék kitöltésű téglalap, fekete körvonallal)	1 pont	<input type="checkbox"/>
A pont jár akkor is, ha tábla takarja a testet, és akkor is, ha a test pontosan illeszkedik a táblához		
A táblán belül elhelyezte a szöveget fehér színnel	1 pont	<input type="checkbox"/>
A szöveg nagybetűs és a minta szerinti tördelésű	1 pont	<input type="checkbox"/>
A szöveg jobbra és lefele irányba árnyékot vet	1 pont	<input type="checkbox"/>
A robot egyik karjának megrajzolása		
A kar felső része egy ellipszis, téglalap, keskenyebb téglalap megrajolásával készült el a minta szerint, az alakzatok vagy takarják egymást, vagy pontosan illeszkednek egymáshoz	1 pont	<input type="checkbox"/>
Mindhárom alkotóelem a megadott szürke színnel lett kitöltve, valamint a szegélye fekete	1 pont	<input type="checkbox"/>
A kör takarja a felkar téglalapját, az alkart takarja a felkar vagy pontosan illeszkedik	1 pont	<input type="checkbox"/>
A robot kézfejét alkotó ellipsziszből egy szakaszokkal határolt rész hiányzik	1 pont	<input type="checkbox"/>
A robot kézfejét alkotó ellipsziszből egy négyszög alakú rész hiányzik	1 pont	<input type="checkbox"/>
A hiányzó rész szegélye a ellipszisével megegyezik	1 pont	<input type="checkbox"/>
A pont csak akkor jár, ha a villáskulcs alakzatot objektumként készítette el (például a kör objektumból kivonta a téglalap alakzatot, a kört útvonallá alakította majd a csomópontokat módosította stb.)		
A villáskulcs alakzat és az alkar összeér, és a villáskulcs van az előtérben	1 pont	<input type="checkbox"/>
A villáskulcs alakú kéz körvonala fekete színű, kitöltése a megadott szürke	1 pont	<input type="checkbox"/>
A váll illeszkedik a testhez, a kör a test mögött helyezkedik el, vagyis a test takarásában	1 pont	<input type="checkbox"/>
A villáskulcs alakú kéz részben takarja a táblát, amelyen a szöveg látható	1 pont	<input type="checkbox"/>
A robot két karja szimmetrikusan helyezkedik el	2 pont	<input type="checkbox"/>
A pont nem bontható.		
Alakzatok igazítása		
A robot feje, antennája, nyaka, teste, kijelzője és a feliratot tartalmazó tábla egymáshoz képest vízszintesen középre igazított	1 pont	<input type="checkbox"/>
Az alakzatok csoportba foglalása		
A robotot ábrázoló összes alakzatot és a külső téglalapot csoportba foglalta	1 pont	<input type="checkbox"/>
A pont jár akkor is, ha legfeljebb két alakzat a csoportosításból kimaradt.		
A pont nem adható meg, ha az alakzatok száma 6-nál kevesebb.		

A <i>robotika.png</i> állomány elkészítése
--

Az elkészült ábrát a *robotika.png* nevű állományba exportálta, vagy mentette

1 pont

A pont nem adható meg, ha az alakzatok száma 6-nál kevesebb, vagy az exportált ábra az eredeti ábrához képest hiányos.

<i>Feladatpontok összesen:</i>

47 pont

<i>Vizsgapont: feladatpont 35/47 része lefelé egész számra kerekítve</i>

35 pont